|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 2024.05.15~ 2024.05.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 장착 아이템 동기화 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

퇴원을 한 후 몸상태가 아직 좋지 않았지만, 조금씩 작업을 다시 시작하기 시작했다. 우선 원래 중간발표 전에 했어야 할 장착 아이템 동기화 작업을 시작했다. 상대방이 무기나 회복아이템 등을 퀵슬롯에 올려놓고 사용했을 때 상대방에게 보이도록 하는 작업이다. 플레이어가 퀵슬롯 단축키를 사용하면 해당 슬롯의 아이템이름을 서버로 보내 브로드캐스팅 하는 방식으로 작업을 진행하였다.

스크린샷, PC 게임, 3D 모델링, 디지털 합성이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2024.05.22~2024.05.28 |
| **다음주 할일** | - 게임시간 동기화  - 좀비 동기화 해결책 찾기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |